

Geisterjagd

Material: keins

KIM-Spiel

Alter: ab 7 Jahren

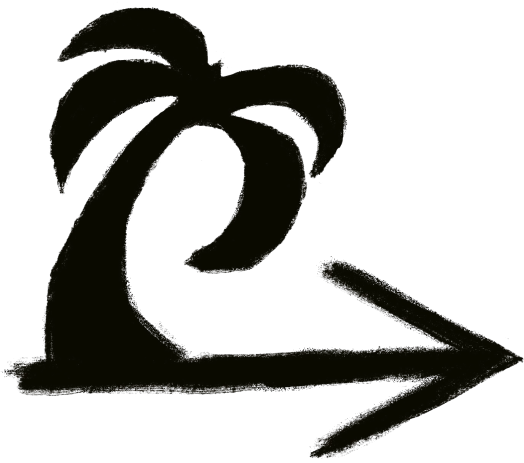
ab 8 Spieler*innen

drinnen

Je nach Gruppengröße werden 2-3 Spieler*innen als Geister ausgewählt. Die übrigen Spieler*innen verteilen sich im Raum und schließen die Augen. Die Geister versuchen unbemerkt für 10 Sekunden hinter einem*r Spieler*in zu stehen. Wenn dies gelingt, tippen sie auf die Schultern der Person, die sich dann setzen muss.



Vermutet jemand vermutet, dass hinter ihm*ihr ein Geist steht, sagt er*sie: "Ist da ein Geist?" Wenn dies stimmt, darf diese*r Spieler*in selbst zum Geist werden. War kein Geist dort, muss sich der*die Spieler*in ebenfalls setzen.



Dieses Material stammt von www.abenteueroase.de

Schriften: Käpt'n Joe Schriftarten

Illustrationen: Käpt'n Joe

Nutzungshinweis

Die gesamten Inhalte dieser Seite, einschließlich Dateien, Anleitungen und Materialien, sind durch das Urheberrecht geschützt. Du darfst sie **nicht kommerziell** nutzen und auch nicht über soziale Netzwerke, Dropbox oder ähnliche Dienste verbreiten oder weitergeben. Dadurch würdest du das Urheberrecht verletzen.

Wenn du einen solchen Verstoß bemerkst, melde ihn bitte an folgende E-Mail-Adresse:
info@abenteueroase.de.

Ich freue mich über Kommentare zu den jeweiligen Beiträgen. Du kannst mich auch gerne auf **Instagram** verlinken: [kaeptnjoe](https://www.instagram.com/kaeptnjoe).

Vielen Dank für dein Interesse und liebe Grüße, Käpt'n Joe.